**Actividad Extra- Unidad I**

2- Solución de un problema

● Piense en un problema que haya afrontado en el trabajo o en sus estudios, describirlo brevemente en un párrafo.

● Luego plantee la solución que le encontró en forma de un algoritmo. Recuerde que los pasos de un algoritmo deben de ser simples. No es necesario que el problema sea muy complejo.

**PROBLEMA**

En dos ocasiones deje la llave del carro adentro del carro. En una de ellas tenía el carro en el parqueo del trabajo donde amablemente un compañero me dijo que el sabia abrir la puerta, se acercó con un hierro y después de varios minutos e intentos logro abrir un poco la puerta y así lograr abrir la puerta del lado del piloto pero el carro quedo marcado por el hierro utilizado. En otra ocasión llegue cansada a la casa, deje las llaves del carro en el switch de arranque de carro, me baje del carro y cerré la puerta con llave, cuando me percate llame al cerrajero del seguro, se tardó aproximadamente veinte minutos en llegar, cuando llego de manera profesional sin ocasionarle daños a mi carro abrió la puerta en cuestión de dos minutos. Mi recomendación es no ser distraído para no dejar las llaves adentro del carro y si se dejan las llaves, definitivamente llamar a un profesional para que abra la puerta sin ocasionar daños.

**ALGORITMO**

Ver si alguna puerta o ventana del carro está abierta

Sí no se encontró alguna puerta o ventana abierta.

Buscar la copia de la llave

Sí no encontré la copia de la llave.

Llamar a un cerrajero o al seguro del carro.

No aceptar ayuda de personas que no son profesionales en abrir carros.

Esperando al cerrajero para que abra el carro

Llega el cerrajero

Saca sus herramientas

Abre la puerta

Logramos sacar las llaves que estaban adentro del carro, sin causar daños.